

Cómo generar
ENORMES
sistemas planetarios

y controlar
diminutos
gestos
faciales

en videojuegos

NARRATECH
LABORATORIES

¡Charla apta para todos los públicos!
Javier Bravo, Sergio Pérez, David Rubio,
Adrián Castellanos, Daniel Moreno y Pedro Sánchez

Jueves 29 de enero, de 14:00 a 16:00
Sala de Grados de la Facultad de Informática UCM

